

Predisposizione proposta di aggiornamento ed estrazione dei dati LUGO 3

1. Attivare l'estensione Editor DBTR
2. Caricare le tool bar che compongono l'Editor DBTR in particolare la barra degli strumenti Editor DBTR – Gestione proposte
3. Creare una nuova proposta di aggiornamento cliccando sul bottone Creazione nuova proposta di aggiornamento
4. Caricare da Add Layer di ArcMap lo shape EsempioZona_Lugo3.shp che si trova nella cartella DT_ZONA_AGGIORNAMENTO_Lugo3
5. Utilizzare lo shape appena caricato come ingombro da utilizzare per definire la nuova zona di aggiornamento utilizzando gli strumenti di disegno della finestra 'Creazione nuova proposta di aggiornamento'. La geometria deve coincidere con quella di esempio.
6. Compilare i campi della finestra e scegliere come tipo 'Completa' e infine dare conferma
7. Cliccare sul bottone 'Download dei dati' della finestra Editor DBTR – Gestione proposte
8. Nella finestra di Estrazione dei dati scegliere il path dove è posizionato il file zip FME_1512_1361289925429_1512756224571.zip (esercitazioni di Lugo 3) e dare conferma
9. Compare una finestra che mostra i vari passaggi di estrazione dei dati e di composizione del repository locale delle proposte; lasciare terminare il processo; alla fine i dati verranno caricati in mappa nel formato a classi

Esercitazione pratica Edificato (1)

Esercitazione 1: Modifica attributi di un edificio e suddivisione delle sotto-aree

1. Aprire la proposta di aggiornamento **“LUGO CORSO 3”** con la funzione **“Caricamento proposta di aggiornamento”**
2. Nella TOC, sotto **“Layer di editing – classi”** accendere unicamente i gruppi:
 - **“Manufatti e antropizzazioni”**
 - **“Immobili”**
3. Verificare nella TOC la simbologia dei layer degli immobili:
 - **“EDI Edificio”** e **“EDI-SA sotto-aree edificio”**
 - **“UVL Unità volumetriche”**
 - **“FAB Fabbricato”**
4. Posizionarsi (più o meno) alle coordinate 1728103, 4922441 e selezionare l'edificio in quel punto
5. Attivare una sessione di editing con il pulsante **“Start Editing sui dati a classi”** sulla barra **“Editor DBTR – Gestione Proposte”**
6. Nella finestra dell'**Editor Attributi DBTR** controllare gli attributi dell'edificio e verificare che alcuni di essi sono modificabili
7. Modificare l'attributo **TY_EDI** in **“villa”**
8. Passare alla scheda **“Destinazioni d'uso”** e aggiungere la destinazione d'uso: **“garage/box”**
9. Nell'**Editor Attributi DBTR** individuare, tramite le relazioni dell'edificio, la sua sotto-area (EDI_SA)



Esercitazione pratica Edificato (1)

10. Cliccare con il tasto destro sulla voce della sotto-area e scegliere la voce **“Seleziona solo questo elemento”** per deselezionare tutto il resto
11. Attivare la funzione **“Cut Polygon Tools”** di ArcMap e suddividere la sotto-area in 2
12. Sempre nell'**Editor Attributi DBTR**, individuare la sotto-area più piccola e quindi modificare l'attributo PORZI da “ingombro al suolo” in “porticato”
13. Effettuare un aggiornamento della mappa per vedere la modifica appena fatta



Esercitazione pratica Edificato (2)

Esercitazione 2: Accorpamento di due edifici e modifica attributi

1. Aprire la proposta di aggiornamento **"LUGO CORSO 3"** con la funzione **"Caricamento proposta di aggiornamento"**
2. Aggiungere le ortofoto come sfondo, cliccando sul pulsante **"Carica/scarica layer WMS/WFS di sfondo"** sulla barra **"Editor DBTR – Gestione Proposte"** e selezionando, nella finestra con l'elenco dei WMS da caricare, la voce **"Ortofoto Agea 2011 RGB"**
3. Nella TOC, sotto **"Layer di editing – classi"** accendere unicamente i gruppi:
 - **"Manufatti e antropizzazioni"**
 - **"Immobili"**
4. Verificare nella TOC la simbologia dei layer degli immobili:
 - **"EDI Edificio"** e **"EDI-SA sotto-aree edificio"**
 - **"UVL Unità volumetriche"**
 - **"FAB Fabbricato"**
5. Posizionarsi (più o meno) alle coordinate 1728900, 4922100
6. Attivare una sessione di editing con il pulsante **"Start Editing sui dati a classi"** sulla barra **"Editor DBTR – Gestione Proposte"**
7. Rendere selezionabili, nella TOC di ArcMap, solo i layer EDI, EDI-SA e UVL; selezionare i due edifici congiunti che si vuole accorpare (comprese sotto-aree e unità volumetriche)
8. Analizzare la situazione dei due edifici, con relative sotto-aree e unità volumetriche, con l'**Editor Attributi DBTR**
9. Deselezionare l'edificio che si vuole eliminare; lasciare selezionato l'altro edificio (che accorperà il primo) e le 2 sotto-aree

Esercitazione pratica Edificato (2)

10. Cliccare, nella barra **“Editor DBTR – Funzioni di editing”** il pulsante **“Aggrega le geometrie selezionate”**
11. Nella lista delle aggregazioni proposte, selezionare **“Edificio (sotto-area) in Edificio”** e premere OK; il sistema associa entrambe le sotto-aree all'edificio (di fatto una la “sposta” da un edificio all'altro) e quindi AGGIORNA la geometria dell'edificio con la loro unione
12. Analizzare la nuova situazione con l'**Editor Attributi DBTR**; ora entrambe le sotto-aree sono associate all'edificio, la cui forma è stata aggiornata di conseguenza.
L'altro edificio è rimasto, non ha alcuna sotto-area ma è ancora associato all'unità volumetrica (che andrà anch'essa associata all'edificio risultante dall'operazione di aggregazione)
13. Individuare l'unità volumetrica nell'albero dell'**Editor Attributi DBTR**, cliccare con il tasto destro e scegliere la voce **“Seleziona solo questo elemento”**
14. Attivare la funzione **“Associa gli elementi selezionati”** nella barra **“Editor DBTR – Funzioni di Editing”** e quindi cliccare in mappa sull'edificio risultante dall'aggregazione; il sistema collega l'unità volumetrica all'edificio, scollegandolo dall'altro
15. Selezionare l'edificio di partenza, verificare che sia rimasto senza alcuna sotto-area e unità volumetrica e quindi cancellarlo
16. Analizzare la nuova situazione con l'**Editor Attributi DBTR**
17. Modificare l'attributo *PORZI* della sotto-area in alto impostando il valore **“Porticato”**
18. Selezionare l'edificio; verificare che gli attributi *DT_MODIF* e *TP_MODIF* siano correttamente valorizzati
19. Negli attributi dell'edificio, selezionare la scheda **“Destinazioni d'uso”** e aggiungere la voce **“Fattoria”**

Esercitazione pratica Edificato (3)

Esercitazione 3: Aggiungere una nuova porzione ad un edificio esistente con l'editing topologico

1. Aprire la proposta di aggiornamento **"LUGO CORSO 3"** con la funzione **"Caricamento proposta di aggiornamento"**
2. Posizionarsi nella stessa zona dell'esercitazione precedente
3. Impostare visibilità e selezionabilità dei layer come nell'esercitazione precedente; nascondere le UVL
4. Attivare una sessione di editing con il pulsante **"Start Editing sui dati a classi"** sulla barra **"Editor DBTR – Gestione Proposte"**
5. Nel menu a tendina **"Imposta l'editing topologico"** della barra **"Editor DBTR – Funzioni di editing"** impostare la voce **"Edificato (EDI/FAB/UVL)"**
6. Visualizzare, se non è visibile, la barra **"Topology"** di ArcMap; cliccare quindi sul pulsante **"Topology edit tool"**
7. Cliccare sul bordo inferiore della sotto-area in basso, nello stesso edificio dell'esercitazione precedente; il bordo si colora parzialmente di viola
8. Cliccare sul pulsante **"Reshape Edge Tool"** nella barra Topology
9. Aggiungere una porzione alla sotto-area, usando la funzione di "reshape" di ArcMap e partendo con la digitalizzazione della nuova area
10. Verificare che EDI, EDI-SA, UVL e FAB sono stati creati coerentemente secondo le impostazioni delle regole topologiche

Esercitazione pratica Edificato (4)

Esercitazione 4: Creazione di un nuovo edificio comprensivo di sotto-aree, unità volumetriche, fabbricato e taglio dell'area antropizzata

Parte 1: Creazione di EDI, sotto-aree e UVL

1. Aprire la proposta di aggiornamento **"LUGO CORSO 3"** con la funzione **"Caricamento proposta di aggiornamento"**
2. Posizionarsi nella stessa zona dell'esercitazione 1
3. Aggiungere in mappa – se già non ci sono - le ortofoto come sfondo, cliccando sul pulsante **"Carica/scarica layer WMS/WFS di sfondo"** sulla barra **"Editor DBTR – Gestione Proposte"** e selezionando, nella finestra con l'elenco dei WMS da caricare, la voce **"Ortofoto Agea 2011 RGB"**
4. Impostare visibilità e selezionabilità dei layer come nell'esercitazione 1; nascondere le UVL
5. Attivare una sessione di editing con il pulsante **"Start Editing sui dati a classi"** sulla barra **"Editor DBTR – Gestione Proposte"**
6. Se non è già visualizzata, aprire la finestra **"Create Features"** di ArcMap
7. Selezionare il template di editing **"EDI Edificio"**, quindi sotto il construction tool **"Rectangle"**
8. Disegnare con un rettangolo un edificio a destra di quello modificato nelle esercitazioni precedenti
9. Verificare con l'**Editor Attributi DBTR** che il sistema abbia creato, oltre all'edificio, anche una nuova unità volumetrica e una sotto-area dell'edificio
10. Valorizzare opportunamente gli attributi dell'edificio

Esercitazione pratica Edificato (4)

Parte 2: Impostazione di sotto-aree e unità volumetriche

11. Selezionare nell'**Editor Attributi DBTR** la sotto-area dell'edificio appena creata, e impostare l'attributo *PORZI* a "porticato"
12. Deselezionare tutti gli eventuali altri elementi tramite la funzione "**Seleziona solo questo elemento**" dell'**Editor Attributi DBTR**, lasciando solo la sotto-area
13. Spezzare la sotto-area in 2 (deve essere l'unica feature selezionata) tramite la funzione "**Cut Polygon Tool**"
14. Selezionare una delle 2 sotto-aree e impostare l'attributo *PORZI* a "Porticato"
15. Selezionare nell'**Editor Attributi DBTR** l'unità volumetrica dell'edificio appena creata, e impostare opportunamente gli attributi
16. Deselezionare tutti gli eventuali altri elementi tramite la funzione "**Seleziona solo questo elemento**" dell'**Editor Attributi DBTR**, lasciando solo l'unità volumetrica
17. Spezzare la UVL in 2 tramite la funzione "**Cut Polygon Tool**"
18. Selezionare una delle 2 UVL così create e valorizzare diversamente alcuni attributi

Esercitazione pratica Edificato (4)

Parte 3: Creazione del fabbricato

18. Selezionare il nuovo edificio, avendo cura di deselezionare sotto-aree e unità volumetriche se selezionate
19. Cliccare, nella barra **“Editor DBTR – Funzioni di editing”** il pulsante **“Aggrega le geometrie selezionate”**; se è selezionato solo l'edificio, la funzione crea automaticamente il corrispondente fabbricato (FAB)
20. Verificare che il fabbricato è stato creato
NOTA: Se fossero stati selezionati più edifici adiacenti, la funzione avrebbe creato un unico fabbricato

Parte 4: Taglio della sagoma dell'edificio sull'area antropizzata

21. Spegner tutti i layer, ad eccezione delle ortofoto, delle aree antropizzate (AZI) e degli edifici (EDI); spegnere anche e soprattutto EDI-SA, UVL e FAB
22. Verificare con la funzione **“Identify”** di ArcMap che non ci sono altri elementi – a parte l'AZI – sotto l'edificio
23. Selezionare il nuovo edificio appena creato
24. “Tagliare” l'area antropizzata con il buco dell'edificio, usando la funzione **“Clip”** di ArcMap
(Barra “Editor” → pulsante “Editor” → “Clip”)
25. Selezionare l'area antropizzata così modificata; verificare con l'**Editor Attributi DBTR** che gli attributi TP_MODIF e DT_MODIF siano valorizzati